



١. البرنامج: بكالوريوس في الوسائط المتعددة الإبداعية (التصميم الرقمي)  
(N/213/6/0352)
٢. الرمز: BT04
٣. تصريح وزارة التعليم العالي:  
أ. رقم التصريح (قطاع التعليم الخاص): JPT/BPP (U)1000-801/64/Jld.10(3)  
ب. تاريخ إصدار التصريح: ٤ سبتمبر ٢٠٢٠ م
٤. الاعتماد الأكاديمي:
  - الجهة: وكالة المؤهلات الماليزية (Malaysian Qualification Agency)
  - رقم التسجيل:
  - كلية الدراسة وقسمها:
٥. أ. كلية العلوم وتقنية المعلومات  
ب. قسم تقنية المعلومات والوسائط المتعددة  
ج. الموقع الإلكتروني: <http://fstm.kuis.edu.my/>
٦. نوعية الدراسة:
  - متفرغ
٧. لغة الدراسة:
  - اللغة الملايوية واللغة الإنجليزية
٨. مدة الدراسة:
  - ٨ فصول دراسية (٣ سنوات و ٨ شهور)
- كل فصل دراسي يتضمن ١٤ أسبوعاً، وأسبوعاً للمراجعة، و ٣ أسابيع للامتحانات النهائية.  
للمزيد من المعلومات؛ قم بزيارة الموقع الإلكتروني [www.kuis.edu.my](http://www.kuis.edu.my) للحصول على التقييم الأكاديمي الحالي.
٩. أوقات الدراسة:
  - يوم الإثنين حتى يوم الجمعة، من (الساعة ٨ صباحاً حتى ١٠ مساءً).
  - ويتم ترتيب جدول المحاضرات وفقاً لقرار قسم الإدارة الأكاديمية في الكلية.
١٠. متطلبات القبول:
  - الشهادة الثانوية العالية الماليزية (STPM) أو ما شابه ذلك، متحصل فيها على تقدير (C) على الأقل بمعدل تراكمي (NGMP 2.00) في مادتين من المواد المدروسة.
  - أو الشهادة العالية الدينية الماليزية (STAM) بتقدير جيد على الأقل.



- أو شهادة الامتحان الموحد (UEC) متحصل فيها على تقدير (B) في خمسة مواد من المواد المدروسة.
- أو شهادة الإعداد الجامعي (Foundation) وما يعادلها، متحصل فيها على معدل تراكمي (PNGK 2.00) على الأقل، مع الاجتياز للغة الإنجليزية في الشهادة الثانوية الماليزية (SPM) أو ما يعادلها.
- أو شهادة دبلوم الوسائط المتعددة الإبداعي (المستوى ٤، KKM) وما يعادلها، متحصل فيها على الأقل معدل تراكمي (PNGK 2.50). أما إذا كان المعدل التراكمي -المذكور آنفاً- أقل حتى (PNGK 2.00)، فيمكن قبوله بعد التقييم الخاص من قبل الجهة المختصة كشرط للالتحاق.
- أو شهادة الدبلوم المهاري الماليزية (Diploma Kemahiran Malaysia)، شهادة الدبلوم المهاري التكميلي الماليزية (Diploma Lanjutan Kemahiran Malaysia)، شهادة الدبلوم المهني الماليزية (Diploma Vokasional Malaysia) في مجال الوسائط المتعددة الإبداعي أو له علاقة بالمجال ذو اعتراف. ويكون حاصلاً على الأقل (PNGK 2.50) معتمد من قبل الهيئة العليا الأكاديمية.
- أو شهادات الدبلوم المذكورة آنفاً، متحصلاً على معدل (PNGK 2.00) على الأقل مع خبرة عمل لمدة سنتين في المجال المراد دراسته.
- أو أي شهادة وما يعادلها تكون متعلقة بالمجال المراد دراسته، ومعترفة بها من قبل الحكومة الماليزية.

#### ١١. مخرجات الدراسة:

- العمل التطبيقي من حيث المعرفة النظرية والمعرفة التقنية في مجال الوسائط المتعددة الإبداعي تحديداً في التصميم الرقمي.
- إدارة وحل القضايا المتعلقة بالتصميم الرقمي بصورة مبدعة متجددة.
- العمل التطبيقي من منطلق النظم والإجراءات للوسائط المتعددة الإبداعي بشكل فعال.
- إبراز العمل الذاتي المهاري في ظل العمل الجماعي في نطاق الدراسة أو العمل.
- اكتساب مهارة التعامل من حيث الكتابة والتحدث.
- الاكتساب في كيفية استخدام التكنولوجيا وتوظيفها في الدراسة وحل الواجبات المكلف بها من خلال التطبيق الرقمي والبيانات المرئية.
- العمل التطبيقي الحسائي المهاري من خلال القاعدة الكمية لتحليل البيانات.
- إبراز القيادة الحسنة المتحكمة، والمسؤولة في اتخاذ القرار للحفاظ على تماسك فريق العمل.
- إبراز الشخصية الحكيمة البناء المنضبطة في التعامل مع العمل المكلف به في وقت مناسب.
- اكتساب المعرفة العملية في كيفية إيجاد الفرص من خلال الاقتصاد الرقمي.
- إبراز المهارة الاحترافية في إدارة المنظمة والمجتمع من خلال ممارسة القيم الإسلامية.



١٢. عدد الساعات الدراسة المعتمدة: ١٢١ ساعة

